

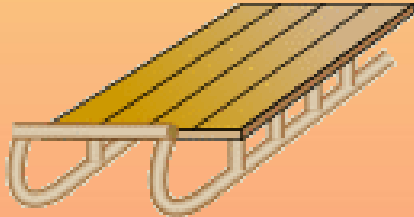

Повторение

Схема передачи информации



Тема урока:

КОД , Г=В , Е



КОД ПИРОВ САНИ Е



Определение:

Код – это система условных знаков для представления информации.

Кодирование – это представление информации с помощью некоторого кода.

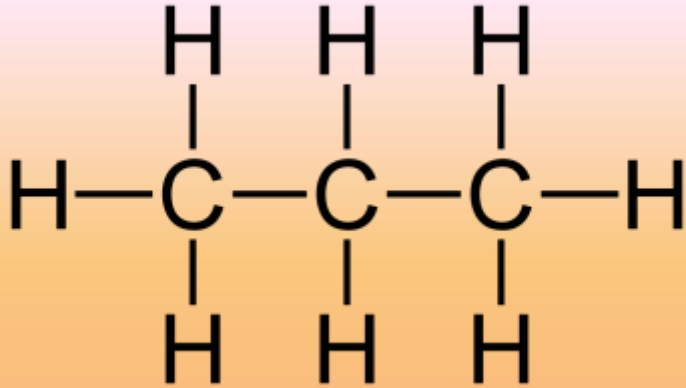
Декодирование?

Действие по восстановлению первоначальной информации

Язык мимики и жестов



Научные языки (математики, физики, химии)

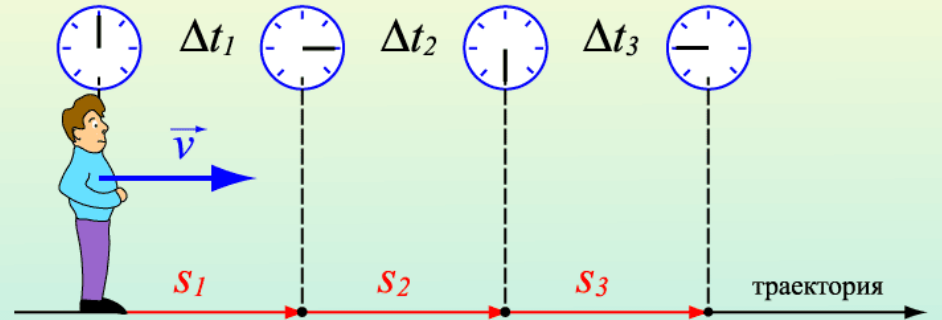


$$C = 2\pi R$$

$$S = \pi R^2$$

Равномерное движение

– движение, при котором тело за любые равные промежутки времени проходит одинаковые пути



$$s_1 = s_2 = s_3$$
$$\Delta t_1 = \Delta t_2 = \Delta t_3$$

$$v_1 = v_2 = v_3$$

Равномерное движение – движение с постоянной скоростью

$$v_1 = \frac{s_1}{\Delta t_1} \quad v_2 = \frac{s_2}{\Delta t_2} \quad v_3 = \frac{s_3}{\Delta t_3}$$

$$\vec{s} = \vec{v}t$$
$$x = x_0 + v_{ox}t$$

Языки искусства (музыка)

Баркарола

Allegretto

А. Кофанов

гитара

121

126

132

138

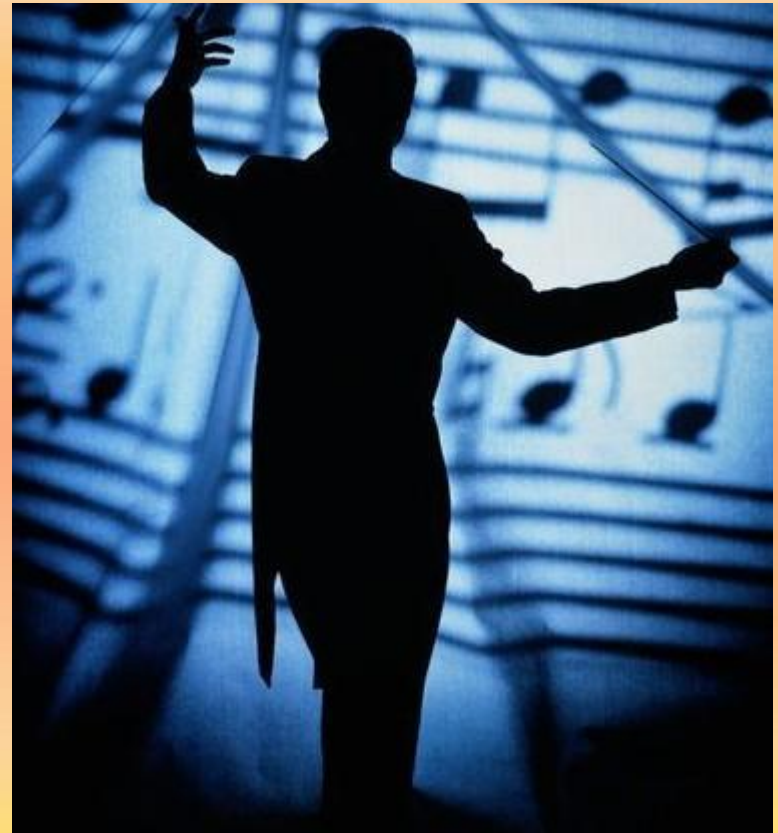
143

148

153

159

164



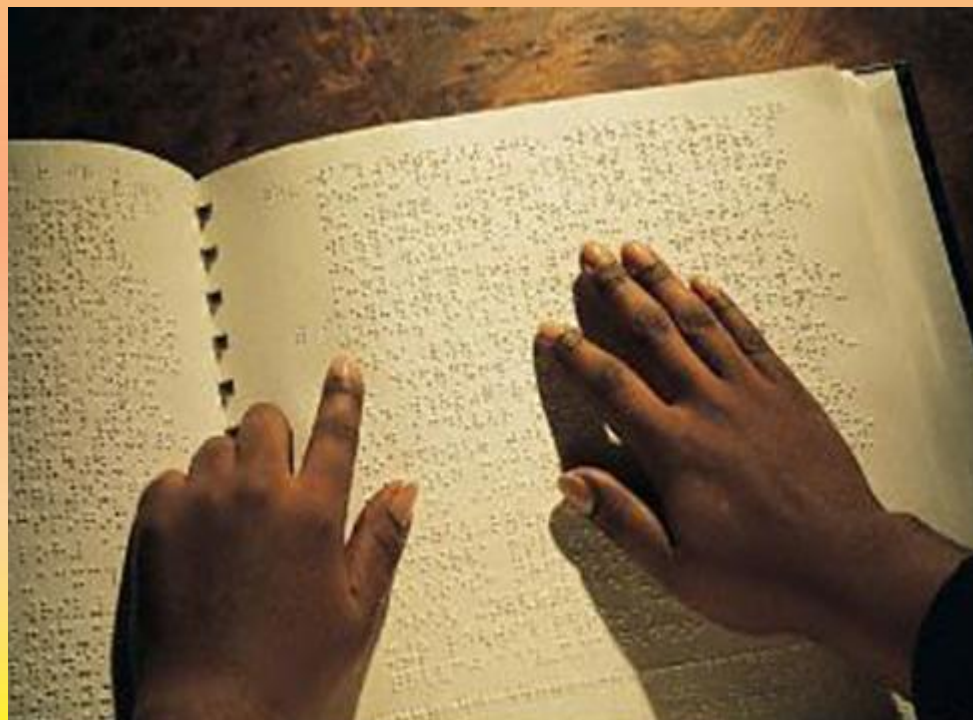
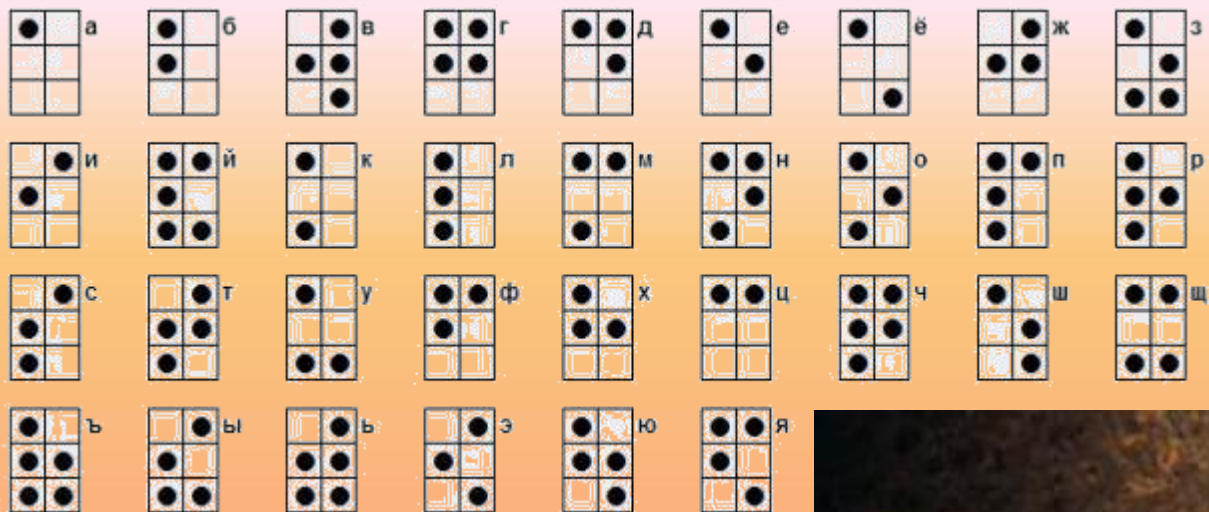
Языки искусства (живопись)



Языки искусства (скульптура)































Специальные языки (азбука Луи Брайля)





Морская семафорная азбука.

 А	 Б	 В	 Г	 Д	 Е	 Ж
 З	 И	 К	 Л	 М	 Н	 О
 П	 Р	 С	 Т	 У	 Ф	 Х
 Ц	 Ч	 Ш	 Ъ Ь	 Ы	 Ю	 Я

«Школьное» кодирование



Почтовые индексы

Оно ООО "Русские Информационные Технологии"

Откуда г.Ижевск, ул. К.Маркса,
д. 246, оф. 74

Почтовый индекс отправителя
426008

Место
марки

Кому ОАО КОНЦЕРН "УДМУРТЛЕС"

Куда Г ИЖЕВСК, УЛ СОВЕТСКАЯ, 13

Почтовый индекс получателя
426057

426057

(с указанием кода населённого пункта)

Основные способы кодирования:

1) графический (рисунки, значки)

2) числовой

3) СИМВОЛЬНЫЙ.

A B C

5 4 3



Кодирование числовой информации

12 – число, записанное арабскими цифрами

XII – число, записанное римскими цифрами

 – число, записанное вавилонской клинописью



Римская система счисления

I - 1

V - 5

X - 10

L - 50

C - 100

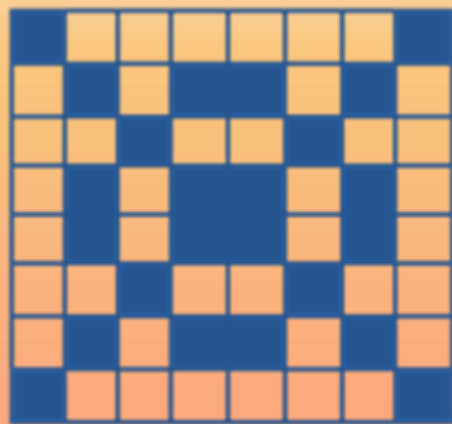
D - 500

M - 1000



В мире кодов

В памяти компьютера информация представлена в двоичном коде в виде цепочек нулей и единиц.



1000 0001
0101 1010
0010 0100
0101 1010
0101 1010
0010 0100
0101 1010
1000 0001

А
Б
В



1100 0000
1100 0001
1100 0010

254



1111 1110



10101001100
00010011101
11100011100



СИМВОЛЬНЫЙ

Замена буквы следующей за ней
по алфавиту:

$A \rightarrow B, B \rightarrow B, B \rightarrow B, \dots, Я \rightarrow A$

БМХБГЙУ

А л ф А В И Т

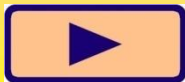
Кодирование текстовой информации

КНИГА – русский язык

BOOK – английский язык

BUCH – немецкий язык

LIVRE – французский язык



Азбука Морзе

А	• —	И	• •	Р	• — •	Ш	— — — —
Б	— • • •	Й	• — — —	С	• • •	Щ	— — • —
В	• — —	К	— • —	Т	—	Ъ	• — — • — •
Г	— — •	Л	• — • •	У	• • —	Ь	— • • —
Д	— • •	М	— —	Ф	• • — •	Ы	— • — —
Е	•	Н	— •	Х	• • • •	Э	• • — • •
Ж	• • • —	О	— — —	Ц	— • — •	Ю	• • — —
З	— — • •	П	• — — •	Ч	— — — •	Я	• — • —

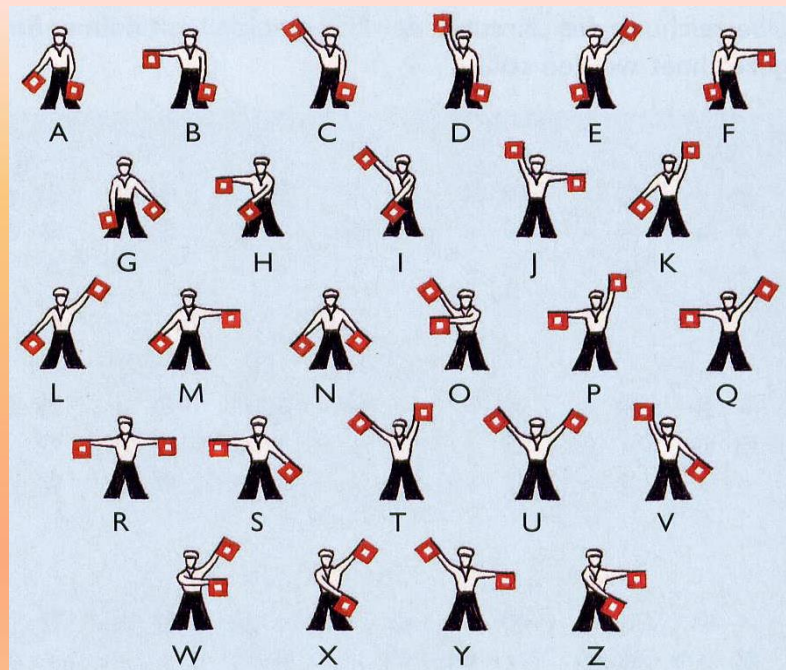
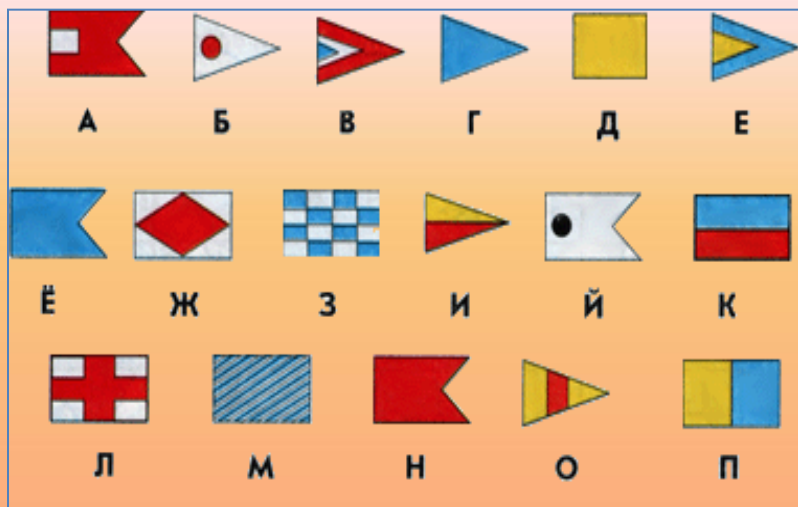
Упр. 86, стр. 60

Проверка:

1. Винчестер
2. Джойстик
3. Дискета
4. Дисковод
5. Клавиатура
6. Модем
7. Монитор
8. Мышь
9. Принтер
10. Сканер

Графический

Флажковая азбука





1 группа

**Задание на карточках
«Шифровальщики»**

1 группа

**Задание на компьютере
«Дешифровщики»**

Поведение итогов.

Домашнее задание:

П. 7, упр. 92-94

Закодированное настроение

